

PRAVIDLA ZÁVODU RAPTOR RACE

1. Základní ustanovení

Raptor Race je překážkový závod typu OCR (Obstacle Course Racing). Cílem závodníka je v co nejkratším čase absolvovat stanovenou trať, překonat všechny předepsané překážky a splnit všechny povinnosti stanovené těmito pravidly.

Každý závodník je povinen se před startem seznámit s pravidly závodu a během závodu se jimi řídit. Závodník je zároveň povinen respektovat pokyny pořadatelů, rozhodčích a dalších osob pověřených organizací a bezpečností závodu.

Pravidla jsou závazná pro všechny závodníky. Pokud není u konkrétní kategorie nebo překážky stanoveno jinak, platí tato pravidla pro všechny účastníky závodu.

2. Formát závodu

Raptor Race se skládá z jednoho, dvou nebo tří závodních okruhů.

Varianta jednoho okruhu má délku 3,5 km+ a obsahuje minimálně 15 překážek.

Varianta dvou okruhů má délku 7 km+ a obsahuje minimálně 30 překážek.

Varianta tří okruhů má délku 11,5 km+ a obsahuje minimálně 45 překážek.

Počet překážek se s každým dalším absolvovaným okruhem násobí. Konkrétní délka tratě, počet a pořadí překážek mohou být pro jednotlivé závody stanoveny pořadatelem.

3. Kategorie

Dospělí závodníci jsou rozdělení podle pohlaví na kategorii Muži a Ženy. Kategorie jsou vyhodnocovány samostatně pro jednotlivé délky závodu.

Pro děti jsou vypsány věkové kategorie podle věku závodníka.

Kategorie 2–4 roky absolvuje speciální trať o délce přibližně 2 km.

Kategorie 5–7 let, 8–11 let a 12–15 let absolvují trať o délce přibližně 3,5 km+ s minimálně 15 překážkami.

V dětských věkových kategoriích 2–4 roky a 5–7 let se vyhlašují tři nejrychlejší děti bez rozdělení podle pohlaví. V kategoriích 8–11 let a 12–15 let se samostatně vyhlašují nejlepší chlapci a nejlepší dívky. Oceněna jsou vždy první tři místa v dané kategorii.

4. Princip hodnocení

Výsledné pořadí závodníků je určeno podle jejich oficiálního výsledného času.

Při nesplnění překážky, u které je povolena penalizace formou čárky, obdrží závodník od rozhodčího jednu čárku.

Jedna čárka představuje 20 angličáků.

Závodník má na každou překážku dva pokusy na její splnění. Pokud závodník první pokus nesplní, je povinen využít také druhý pokus. Není dovoleno první pokus úmyslně vynechat nebo po jeho neúspěšném provedení rovnou požadovat udělení čárky.

Čárka může být udělena až po neúspěšném využití obou pokusů, a to pouze u překážek, u kterých pravidla umožňují udělení čárky.

Každý závodník má zároveň stanovený počet žolíků, který se liší podle délky závodu.

Závodník na jednom okruhu má 2 žolíky, závodník na dvou okruzích má 3 žolíky, závodník na třech okruzích má 4 žolíky a závodník v dětské kategorii má 2 žolíky.

Jeden žolík znamená odečtení jedné penalizační čárky, tedy 20 angličáků.

Celkový počet angličáků se proto stanoví jako počet získaných čárek po odečtení příslušného počtu žolíků, přičemž jedna zbývající čárka odpovídá 20 angličákům.

Pokud má závodník stejný nebo nižší počet čárek, než je počet jeho žolíků, provádí 0 angličáků.

Angličáková zóna

Angličáky se provádějí v angličákové zóně, která se nachází před cílem závodu.

Závodník musí před dokončením závodu vstoupit do angličákové zóny a absolvovat zde celý počet angličáků, který mu byl po započtení čárek a žolíků stanoven.

Angličák je uznán pouze tehdy, pokud se hrudník dotkne země, obě nohy se při výskoku odlepí od země a obě ruce jsou během výskoku zvednuté nad úroveň hlavy. Pokud některá z těchto podmínek není splněna, angličák se nezapočítává a závodník jej musí na výzvu rozhodčího zopakovat.

Závodník je povinen při provádění angličáků hlasitě počítat. Každý pátý angličák musí závodník nahlásit nahlas, tedy například 5, 10, 15, 20, 25, 30 atd.

Čas strávený v angličákové zóně je součástí oficiálního výsledného času závodníka.

Závodník dokončí závod až po splnění všech předepsaných angličáků a následném dosažení cíle.

5. Pravidla pohybu na trati

Závodník je povinen absolvovat celou vyznačenou trať a dodržet stanovené pořadí překážek.

Trasa závodu je vyznačena zejména sprejem na zemi, vytyčovací páskou, vlajkami, šipkami a přítomností dobrovolníků ve žlutých vestách. Závodník je povinen sledovat toto značení a řídit se pokyny dobrovolníků a dalších osob zajišťujících průběh závodu.

Závodník nesmí trať zkracovat, úmyslně vynechávat její části nebo využívat cestu, která není součástí vyznačené závodní trasy.

Závodník je povinen dbát ohleduplnosti vůči ostatním účastníkům závodu a nesmí úmyslně bránit jinému závodníkovi v průběhu závodu.

Při předbíhání je závodník povinen postupovat ohleduplně a bezpečně. Rychlejší závodník má při předbíhání přednost, pokud tím neohrozí předbíhaného závodníka ani ostatní účastníky. Předbíhaný závodník je povinen umožnit bezpečné předběhnutí, jakmile je to možné, a nesmí rychlejšímu závodníkovi úmyslně bránit.

6. Rozhodčí

Rozhodčí jsou pověřeni kontrolou dodržování pravidel závodu a správného překonávání překážek. Každý rozhodčí je člověk stojící u konkrétní překážky a je označen žlutou vestou, aby byl pro závodníky snadno rozpoznatelný.

Rozhodčí zejména kontrolují počet pokusů, správnost provedení překážek a případné udělení čárky.

Rozhodnutí rozhodčího musí vycházet z pravidel konkrétní překážky a musí být uplatňováno stejným způsobem vůči všem závodníkům. Rozhodnutí rozhodčího je konečné a nevratné a závodník je povinen jej respektovat.

7. Bezpečnost

Závodník je povinen dbát během celého závodu na vlastní bezpečnost i bezpečnost ostatních účastníků.

Závodník je povinen respektovat pokyny pořadatelů, rozhodčích, zdravotní služby a dalších osob zajišťujících bezpečnost závodu.

Pořadatel může závodníka z bezpečnostních důvodů ze závodu vyřadit.

V případě zranění nebo jiné mimořádné situace je závodník povinen umožnit poskytnutí pomoci a řídit se pokyny pořadatele nebo zdravotní služby.

8. Protesty a námitky

Závodník má právo podat protest proti rozhodnutí nebo výsledku, pokud se domnívá, že došlo k porušení pravidel závodu.

Podání protestu je zpoplatněno částkou 300 Kč. Protest lze podat nejpozději do 30 minut od proběhnutí cílem, a to u ředitele závodu. Protest musí být podán osobně a musí obsahovat označení závodníka, popis napadené skutečnosti a důvody protestu.

O protestu rozhoduje ředitel závodu.

9. Diskvalifikace

Závodník může být ze závodu diskvalifikován zejména za závažné nebo úmyslné porušení pravidel, podvádění, zkrácení trati, úmyslné vynechání překážky nebo části tratě, použití nepovolené pomoci, nebezpečné chování nebo neuposlechnutí pokynů rozhodčího či pořadatele.

Závodník může být diskvalifikován také za nedodržení časového limitu stanoveného pro daný počet okruhů. Závodník na jednom okruhu musí závod dokončit v čase kratším než 2 hodiny, závodník na dvou okruzích v čase kratším než 3 hodiny a závodník na třech okruzích v čase kratším než 4 hodiny. Nedokončení závodu v příslušném časovém limitu se považuje za důvod k diskvalifikaci.

10. Start a dokončení závodu

Závodník je povinen dostavit se do festivalové arény nejpozději jednu hodinu před plánovaným startem. V této době si musí vyzvednout registraci a důrazně se doporučuje absolvovat briefing před závodem. Pozdní příchod nebo neúčast na briefingu může závodníkovi ztížit orientaci v pravidlech a pokynech k závodům a bude k ní přihlíženo v případě podání protestu.

Závodník je dále povinen dostavit se včas do startovního prostoru a řídit se pokyny pořadatele a startéra.

Závod má intervalový start. Závodníci se postupně řadí do zástupu a startují ve stanovených intervalech na pokyn startéra. Závodník je povinen respektovat pokyny pořadatele a startéra a odstartovat až na jejich pokyn. Předčasný start nebo start mimo stanovený interval může být potrestán časovou penalizací nebo diskvalifikací podle rozhodnutí pořadatele.

Po startu je závodník povinen absolvovat celou stanovenou trasu ve správném směru a pořadí, překonat všechny předepsané překážky a splnit případné další povinnosti stanovené pravidly závodu.

Závodník nesmí přijmout nepovolenou pomoc. Za nepovolenou pomoc se považuje jakákoli pomoc poskytnutá osobou mimo závod, zejména divákem, doprovodem, trenérem, pořadatelem nebo jinou třetí osobou, s výjimkou pomoci výslovně povolené pravidly nebo pomoci poskytnuté z důvodu bezpečnosti či ohrožení zdraví. Za

nepovolenou pomoc se považuje také vzájemná pomoc mezi závodníky, pokud není u konkrétní kategorie nebo překážky výslovně stanoveno jinak. Závodník nesmí od jiné osoby přijmout zejména fyzickou oporu, přitažení, postrčení, podání nebo převzetí vybavení, radu nahrazující vlastní splnění překážky ani jinou pomoc, která by mu poskytla výhodu nebo umožnila splnit povinnost jiným způsobem, než stanovují pravidla. Poskytnutí nebo přijetí nepovolené pomoci může být důvodem k diskvalifikaci všech zúčastněných závodníků.

Závod je považován za dokončený až po absolvování všech předepsaných povinností, včetně případných angličáků v angličákové zóně, a po překročení cílové čáry. Závodník musí cílem projít nebo proběhnout samostatně a nesmí být do cíle dopraven jinou osobou.

Oficiální čas závodníka se měří od jeho přiděleného startovního času do okamžiku překročení cílové čáry a zahrnuje také čas strávený na překážkách, při plnění penalizací i v angličákové zóně.

11. Obecná pravidla překážek

Povinné překonání: ANO Překážku musí závodník skutečně překonat. Nelze ji nahradit handicapem.

Povinné překonání: NE Pokud závodník překážku nesplní po vyčerpání stanoveného počtu pokusů, rozhodčí zaznamená nesplnění překážky čárkou na náramek a závodník pokračuje v závodě. Každá čárka znamená handicap. Příslušné handicapy se absolvují až v dané handicapové zóně na konci závodu.

Ručkovací překážky: Standardně jsou nepovinné, všichni mají dva pokusy a následně handicap. Pokus o zdolání překážky musí být jasně zahájen. Pokus začíná odrazem závodníka za vyznačenou startovní čárou a visem na prvním segment. Překážka je úspěšně překonána dopadem za vyznačenou cílovou čáru. Po neúspěšném prvním pokusu se závodník vrací na začátek. Musí být jasně prokázána snaha závodníka o překonání překážky. **(NEEXISTUJE PŘIBĚHNOUT DOTKNOUT SE A BĚŽET DÁL. JDE NÁM O PŘEKÁŽKY NE O ČAS).**

Dovednostní překážky. Standardně jsou nepovinné, všichni mají jeden pokus. Pokus o zdolání překážky musí být jasně zahájen. Pokus začíná postavením se na vyznačenou startovní čárou. Překážka je úspěšně překonána pouze za splnění podmínek u dané překážky.

12. Překážky

12.1. Raptor Ridge

Typ překážky	Ručkovací
Povinné překonání	NE
Povolené části těla	Pouze ruce
Počet pokusů	2
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Závodník smí k překonání překážky používat pouze ruce.
- Je povoleno využívat všechny kovové chyty, které jsou součástí překážky.
- Je zakázáno dotýkat se spojovacích prvků konstrukce nebo je jakýmkoliv způsobem využívat k překonání překážky.

- Za neúspěšný pokus se kromě obecných důvodů považuje použití jiné části těla než rukou nebo dotyk či využití nepovolených spojovacích prvků konstrukce.

12.2. The Jungle

Typ překážky	Ručkovací
Povinné překonání	NE
Povolené části těla	Ruce i nohy
Počet pokusů	2
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Závodník smí k překonání překážky používat ruce i nohy.
- Pokus začíná odrazem závodníka za vyznačenou startovní čárou a překážka je úspěšně překonána dopadem za vyznačenou cílovou čárou.
- Za neúspěšný pokus se považuje dotyk země mezi startovní a cílovou čárou nebo jiné porušení pravidel překážky.
- Po neúspěšném prvním pokusu se závodník vrací na začátek.

12.3. Lost River

Typ překážky	Ostatní – vodní
Povinné překonání	ANO
Handicap	NE

Pravidla překonání

- Závodník musí překonat vyznačený úsek broděním vodou a pokračovat po stanovené trase překážky.
- Překážku nelze vynechat ani nahradit handicapem.

12.4. Kill the Pig

Typ překážky	Dovednostní – střelba z luku
Povinné překonání	NE
Počet pokusů	1
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Závodník střílí z prostoru za vyznačenou střeleckou čárou na určený terč.
- Závodník má k dispozici jeden výstřel. Překážka je úspěšně překonána, pokud šíp zasáhne určený terč.
- Za neúspěšný pokus se považuje minutí terče nebo překročení střelecké čáry při provádění výstřelu.
- Po provedení výstřelu závodník nevytahuje ani nesbírá vystřelený šíp.

12.5. Lianas

Typ překážky	Silová – šplh
---------------------	---------------

Povinné překonání	NE
Povolené části těla	Ruce i nohy
Počet pokusů	2
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Pokus začíná odlepením závodníka od země.
- Překážka je úspěšně překonána dotykem zápletu oka v horní části překážky.
- Závodník smí při šplhu používat ruce i nohy.
- Po doteku zápletu oka musí závodník kontrolovaně slézt zpět na zem. Z překážky není dovoleno seskakovat.
- Po neúspěšném prvním pokusu má závodník právo na další pokus.

12.6. The Cliff

Typ překážky	Ručkovací
Povinné překonání	NE
Povolené části těla	Ruce i nohy
Počet pokusů	2
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Závodník smí k překonání překážky používat ruce. V případě, že jsou dostupné kruhy tak i nohy.
- Pokus začíná odrazem závodníka za vyznačenou startovní čárou a překážka je úspěšně překonána dopadem za vyznačenou cílovou čárou.
- Za neúspěšný pokus se považuje dotyk země mezi startovní a cílovou čárou nebo jiné porušení pravidel překážky.
- Po neúspěšném prvním pokusu se závodník vrací na začátek.

•

12.7. Giants

Typ překážky	Dovednostní – chůdy
Povinné překonání	NE
Počet pokusů	1
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Závodník musí na chůdách překonat celou vyznačenou dráhu.
- Pokus začíná na začátku vyznačené dráhy a je úspěšně dokončen překonáním cílové čáry na chůdách.
- Za neúspěšný pokus se považuje dotyk země jakoukoliv částí těla nebo sestoupení z chůd před překonáním cílové čáry.
- Po neúspěšném prvním pokusu se závodník vždy vrací na začátek vyznačené dráhy a druhý pokus absolvuje znovu v celé její délce.

12.8. The Raptor Bone

Typ překážky	Ručkovací
Povinné překonání	NE
Povolené části těla	Ruce i nohy
Počet pokusů	2
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Závodník smí k překonání překážky používat ruce i nohy.
- Je povoleno využívat pouze zavěšené chyty.
- Je zakázáno chytat se nebo jinak využívat spojovací prvky konstrukce a popruhy, na kterých jsou jednotlivé chyty zavěšeny.
- Za neúspěšný pokus se kromě obecných důvodů považuje uchopení nebo jiné využití spojovacích prvků konstrukce či popruhů.

12.9. The Forgotten Crossing

Typ překážky	Ostatní – vodní / terénní
Povinné překonání	ANO
Handicap	NE

Pravidla překonání

- Závodník musí překonat celou vyznačenou trasu překážky.
- Překonání zahrnuje sestup ze svahu k vodě, překonání brodu a následný výstup protějším svahem nahoru.
- Na trase jsou natažena pomocná lana, která je dovoleno používat k přidržování při sestupu, překonávání brodu i následném výstupu.
- Závodník se musí po celou dobu pohybovat po vyznačené trase překážky.
- Překážku nelze nahradit handicapem.

12.10. The Fossil Steps

Typ překážky	Dovednostní – rovnováha
Povinné překonání	NE
Počet pokusů	2
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Závodník musí překonat vyznačený úsek po dřevěných špalících, aniž by se mezi startovní a cílovou čarou dotkl země.
- Před zahájením pokusu dostane závodník do ruky kovové závaží. Závaží musí být celou dobu pouze v rukách.
- Pokus začíná za vyznačenou startovní čarou a je úspěšně dokončen dosažením prostoru za cílovou čarou se závažím pouze v rukou.
- Za neúspěšný pokus se považuje dotyk země jakoukoliv částí těla mezi čarami, upuštění závaží na zem

- Po neúspěšném prvním pokusu se závodník vrací na začátek a druhý pokus absolvuje znovu v celé délce.

12.11. The Great Hunt

Typ překážky	Dovednostní – hod oštěpem
Povinné překonání	NE
Počet pokusů	1
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Závodník provádí jeden hod oštěpem z prostoru za vyznačenou startovní čárou.
- Překážka je úspěšně překonána, pokud oštěp zasáhne špičkou vyznačený cílový prostor.
- Za neúspěšný pokus se považuje, pokud oštěp nezasáhne vyznačený prostor špičkou nebo závodník při provádění hodu překročí startovní čáru.
- Po provedení hodu závodník oštěp nesbírá ani nepřináší zpět.

12.12. Hanging Tree

Typ překážky	Ostatní – přelézací
Povinné překonání	ANO
Povolené části těla	Ruce i nohy
Handicap	NE

Pravidla překonání

- Závodník musí překonat horizontálně zavěšenou kládu jejím přelezením.
- K překonání překážky je dovoleno používat ruce i nohy.
- Závodník musí překonat celou překážku po stanovené trase a bezpečně se dostat na její druhou stranu.
- Překážku nelze nahradit handicapem.

12.13. Fishing

Typ překážky	Ostatní – vodní
Povinné překonání	ANO
Handicap	NE

Pravidla překonání

- Závodník musí podplavat páskou označenou latku a při překonávání překážky nabírat vodu do připraveného kelímku.
- Nabranou vodu závodník přelévá do připravené odměrné nádoby. Postup opakuje tak dlouho, dokud v odměrné nádobě není alespoň 600 ml vody.
- Překážka je úspěšně dokončena po dosažení stanoveného množství 600 ml.
- Překážku nelze nahradit handicapem.

12.14. Raptor March

Typ překážky	Silová – výpady
Povinné překonání	ANO
Handicap	NE

Pravidla překonání

- Závodník musí absolvovat celou vytyčenou trasu ve výpadech s pneumatikou drženou nad hlavou.
- Každý výpad je platný pouze tehdy, pokud se koleno zadní nohy dotkne země.
- Závodník může během překonávání překážky odpočívat a pneumatiku položit na zem.
- Při odložení pneumatiky ji položí tak, aby vnitřní část pneumatiky označovala místo chodidla zadní nohy v posledním dokončeném výpadu.
- Po odpočinku závodník pokračuje z takto označeného místa. Pneumatiku není dovoleno během odpočinku posouvat směrem k cíli.
- Překážka je úspěšně dokončena po absolvování celé vytyčené trasy předepsaným způsobem a nelze ji nahradit handicapem.

12.15. Get Over Lava

Typ překážky	Ručkovací
Povinné překonání	NE
Povolené části těla	Ruce i nohy
Počet pokusů	2
Handicap	ANO

Pravidla překonání

- Závodník smí k překonání překážky používat ruce i nohy
- Pokus začíná odrazem závodníka za vyznačenou startovní čárou a překážka je úspěšně překonána dopadem za vyznačenou cílovou čárou.
- Je zakázáno dotýkat se nebo využívat spojovací prvky konstrukce nebo popruhy.
- Za neúspěšný pokus se považuje zejména dotyk země mezi startovní a cílovou čárou, použití jiné části těla než rukou a nohou nebo použití nepovolených spojovacích prvků konstrukce.
- Po neúspěšném prvním pokusu se závodník vrací na začátek.

12.16. Crawl

Typ překážky	Ostatní – plazení
Povinné překonání	ANO
Handicap	NE

Pravidla překonání

- Závodník musí překonat celý vyznačený úsek plazením pod připravenou překážkou.
- Po celou dobu musí závodník postupovat pod konstrukcí překážky a nesmí ji obcházet ani překonávat vrchem.
- Překážka je úspěšně dokončena po opuštění vyznačeného prostoru na jejím konci.
- Překážku nelze nahradit handicapem.